

BASQUETE

Artigo 1º - A competição de basquete dos 15^{os} Jogos de Integração da APCEF/SP será realizada de acordo com as regras internacionais seguidas pela CBB - Confederação Brasileira de Basquete - e pelo que dispuser este regulamento.

Parágrafo único – Os jogos serão divididos em 4 tempos de 7 minutos, tanto na seletiva quanto na etapa final.

Artigo 2º - O jogo não iniciará se uma das equipes não estiver na quadra, no horário previsto pela tabela oficial, no mínimo com cinco jogadores prontos para jogar. A equipe faltosa perderá o jogo pelo placar de 40 x 00.

Parágrafo único - Haverá tolerância de 15 minutos somente para a primeira partida de cada rodada.

Artigo 3º - O atleta expulso de uma partida cumprirá suspensão automática de um jogo e poderá ser julgado, desde que solicitado pela comissão organizadora, pelos árbitros, pela sua equipe ou pela equipe adversária.

Parágrafo único - O julgamento respeitará as normas contidas neste documento.

Artigo 4º - Caso uma partida termine empatada, terá prorrogação de cinco minutos. Persistindo o empate, nova prorrogação de cinco minutos e assim sucessivamente.

Artigo 5º - Serão considerados os seguintes critérios de desempate, na ordem, a saber:

- a) empate entre duas equipes:
 - 1) confronto direto.
- b) empate entre três equipes ou se não houve confronto direto:
 - 1) saldo de pontos;
 - 2) saldo de cestas average;
 - 3) sorteio.

Artigo 6º - A forma de disputa será no formato de eliminatória simples e as tabelas serão divulgadas após o término do período de inscrições estabelecido pela organização

FUTSAL

Artigo 1º - A competição de futsal do 15^{os} Jogos de Integração APCEF/SP será realizado de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA), adotadas pela Confederação Brasileira de Futsal (CBFS) , e pelo que dispuser este regulamento.

Artigo 2º - As partidas na fase classificatória e nas finais terão a duração de 30 minutos corridos, divididos em dois períodos de 15 minutos cada um, com 10 minutos de descanso entre os dois períodos.

Artigo 3º - O jogo não iniciará se uma das equipes não estiver em campo, com 5 jogadores prontos para jogar. Após 15 minutos da hora prevista para o início, a equipe faltosa perderá o jogo por 1 x 0.

Parágrafo único: O tempo de 15 minutos de tolerância valerá apenas para o 1º jogo, sendo que os subsequentes deverão iniciar no horário estipulado.

Artigo 4º - Se durante uma partida o número de jogadores de uma equipe for inferior a 3, a partida será encerrada e a equipe faltosa perderá o jogo.

Artigo 5º - Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o artigo anterior, a contagem, nesta ocasião, será mantida. Porém, em caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 1 x 0.

Artigo 6º - As faltas em quadra e os cartões serão punidos de acordo com o que diz o regulamento da Confederação Brasileira de Futsal (CBF).

Artigo 7º - Todo atleta expulso de uma partida cumprirá suspensão automática na próxima partida, independentemente da fase.

Artigo 8º - Durante o transcurso de uma partida, não haverá limites de substituições, podendo o atleta substituído retornar ao jogo a qualquer tempo.

Artigo 9º - A partida de caráter eliminatório não poderá terminar empatada. Caso ocorra empate no tempo regulamentar, a vaga será decidida em cobranças de penalidades máximas, cobrando-se uma série de 3 pênaltis, alternadamente por atletas de equipes diferentes, e persistindo o empate, serão batidos, alternadamente, tantos pênaltis quantos forem necessários para indicar o vencedor.

Artigo 10º - Os atletas só poderão utilizar, para as disputas das partidas, tênis de soldado liso.

Artigo 11º - Cada Superintendência Regional poderá inscrever até 14 atletas.

Artigo 12º - O uniforme é o mesmo do Futebol Association, sendo que o goleiro pode jogar de agasalho completo (macacão), de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado a ser utilizado será tênis de soldado liso.

Parágrafo único: A APCEF/SP fornecerá uniformes às equipes que não possuam e nos casos de extravio de peça(s) de uniforme o responsável deverá ressarcir o clube, portanto conferir com seus atletas antes de retornar o material para a organização.

Artigo 13º - As dimensões das quadras de jogos serão definidas de acordo com as possibilidades do local dos jogos.

Artigo 14º - A forma de disputa será no formato de eliminatória simples e as tabelas serão divulgadas após o término do período de inscrições estabelecido pela organização.

Artigo 15º - Serão considerados os seguintes critérios de desempate na ordem, a saber:

a) empate entre duas equipes:

1) confronto direto.

b) empate entre três equipes ou se não houve confronto direto:

1) saldo de gols;

2) maior número de gols marcados;

3) saldo de gols average;

4) sorteio.

Artigo 16º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral.

FUTEBOL SOÇAITE

Artigo 1º - A competição de futebol soçaite do 15^{os} Jogos de Integração APCEF/SP será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) para a prática do Futebol, em anexo, com as alterações determinadas pelo que dispuser o presente regulamento.

Artigo 2º - Não há impedimentos.

Artigo 3º - As partidas do futebol veterano terão a duração de 30 minutos, divididos em dois períodos de 15 minutos, com intervalo de 10 minutos entre os dois períodos.

Artigo 4º - As partidas do futebol absoluto terão a duração de 20 minutos, divididos em dois períodos de 20 minutos, com intervalo de 10 minutos entre os dois períodos.

Artigo 5º - Os times são de 9 jogadores, um dos quais é o goleiro.

Artigo 6º - Todos os atletas deverão assinar a súmula para participar da partida, podendo a mesma ser assinada durante o transcorrer da partida.

§ 1º Não haverá limites para substituições, podendo o atleta que for substituído retornar ao jogo.

§ 2º O substituto entrará no campo de jogo unicamente pela linha central e durante uma interrupção do jogo, devidamente autorizado pelo árbitro.

Artigo 7º - O jogo não se iniciará se uma das equipes não estiver em campo com 6 jogadores prontos para jogar. Após 15 minutos da hora prevista para o início, a equipe faltosa perderá o jogo por 1 x 0.

Parágrafo único: O tempo de 15 minutos de tolerância valerá apenas para o 1º jogo, sendo que os subsequentes deverão iniciar no horário estipulado

Artigo 8º - Se, durante uma partida, o número de jogadores de uma equipe foi inferior a 6, a partida será encerrada e a equipe faltosa perderá o jogo.

Artigo 9º - Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o artigo anterior, a contagem nesta ocasião será mantida. Porém, em caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 1 x 0.

Artigo 10º - Cada Superintendência Regional poderá inscrever até 17 atletas.

Artigo 11º - O uniforme é o mesmo do Futebol Association, sendo que o goleiro pode jogar de agasalho completo (macacão), de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado é a chuteira de cravos de borracha, alumínio ou a chuteira apropriada para futebol soçaite, não podendo ser utilizado pelo jogador chuteira de tarraxa, tênis ou jogar descalço.

Parágrafo único: A APCEF/SP fornecerá uniformes às equipes que não possuam e nos casos de extravio de peça(s) de uniforme o responsável deverá resarcir o clube. Portanto, conferir com seus atletas antes de retornar o material para a organização.

Artigo 12º - A bola será a mesma do futebol de campo oficial, sendo a sua marca determinada pela Coordenação Geral.

Artigo 13º - A forma de disputa será no formato de eliminatória simples e as tabelas serão divulgadas após o término do período de inscrições estabelecido pela organização.

Artigo 14º - A partida de caráter eliminatório não poderá terminar empatada. Caso ocorra empate no tempo regulamentar, a vaga será decidida em cobranças de penalidades máximas, cobrando-se uma série de 5 pênaltis, alternadamente por atletas de equipes diferentes, e persistindo o empate, serão batidos, alternadamente, tantos pênaltis quantos forem

necessários para indicar o vencedor.

Artigo 15º - Serão considerados os seguintes critérios de desempate, na ordem, a saber:

a) empate entre duas equipes:

1) confronto direto.

b) empate entre três equipes ou se não houve confronto direto:

2) saldo de gols;

3) maior número de gols marcados;

4) saldo de gols *average*;

5) sorteio.

Artigo 16º - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral.

VÔLEI DE QUADRA

Artigo 1º - A competição de voleibol do 15^{os} Jogos de Integração APCEF/SP será realizada de acordo com as regras internacionais seguidas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser este regulamento.

Parágrafo único - As regras oficiais de voleibol podem ser conseguidas no site – www.volei.org.br.

Artigo 2º - O jogo não se iniciará se uma das equipes não estiver em quadra, no horário previsto pela tabela oficial, no mínimo, com seis jogadores prontos para jogar. A equipe faltosa perderá o jogo pelo placar de 2 x 0 (*sets*).

Parágrafo único - Haverá tolerância de 15 minutos somente para a primeira partida de cada rodada.

Artigo 3º - O atleta expulso de uma partida cumprirá suspensão automática de um jogo e poderá ser julgado, desde que solicitado pela comissão organizadora, pelos árbitros, pela sua equipe ou pela equipe adversária.

Artigo 4º - Os jogos serão disputados às seguintes condições:

a) em melhor de 3 sets, sendo os dois primeiros com 25 pontos e o *tie-break* com 15 pontos

Parágrafo único - O julgamento respeitará as normas contidas neste regulamento.

Artigo 5º - Serão considerados os seguintes critérios de desempate, na ordem, a saber:

a) empate entre duas equipes:

1) confronto direto.

b) empate entre três equipes ou se não houve confronto direto:

1) saldo de *sets average*;

- 2) saldo de pontos *average*;
- 3) sorteio.

Artigo 6º - A forma de disputa será no formato de eliminatória simples e as tabelas serão divulgadas após o término do período de inscrições estabelecido pela organização.

VÔLEI DE AREIA

Artigo 1º - A competição de vôlei de areia do 15^{os} Jogos de Integração APCEF/SP será realizada de acordo com as regras internacionais seguidas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser neste regulamento.

Parágrafo único - As regras oficiais de voleibol de areia podem ser conseguidas no site – www.volei.org.br.

Artigo 2º - O jogo não se iniciará se uma das duplas não estiver em quadra no horário previsto pela tabela oficial, no mínimo, com dois jogadores prontos para jogar. A equipe faltosa perderá o jogo por W.O.

Artigo 3º - Serão considerados critérios de desempate, na ordem, a saber:

- a) empate entre duas duplas;
- 1- confronto direto.
- b) empate entre 03 (três) duplas ou se não houve confronto direto:
 - 1- saldo de *sets average*;
 - 2- saldo de pontos *average*;
 - 3- sorteio.

Artigo 4º - Os jogos serão disputados nas seletivas nas seguintes condições:

- b) até 4 duplas serão em melhor de 3 sets, sendo os dois primeiros com 21 pontos e o *tie-break* com 15 pontos
- c) acima de 4 duplas serão jogados em set único de 21 pontos.

Artigo 5º - A forma de disputa será homologada quando do término das inscrições e será comunicada pela internet, juntamente com as tabelas oficiais.